

平成 30 年度プレイスメントテスト案内（デザイン工学部）

入生の皆さんには、以下の要領で 4 月 3 日(火)に実施されるプレイスメントテストを受けていただきます。よく読んで受験してください。なお、編入生は受験する必要はありません（編入留学生の日本語を除く）。

【 英語 】（留学生、編入生除く）

- ・ 英語は 4 科目が必修科目ですので、**全員受験してください**。英語 4 科目がテスト結果に合わせて**自動で履修画面に登録**されます。キャンセルはできません。
- ・ 受験しなかった場合も、英語 4 科目が下位クラスで、**自動で履修画面に登録**されます。
- ・ 留学生は受験できません。同じ時間帯に実施される日本語を受験してください。

【 日本語 】（留学生のみ、編入留学生含む）

- ・ 留学生は**全員受験**してください。日本語科目がテスト結果に合わせて**自動で履修画面に登録**されます。
- ・ 編入留学生は、日本語能力を把握するために受験してもらいます。日本語科目は履修画面に登録されません。

【 数学 】（記載学科のみ実施）

情報システム学科

- ・ **全員受験**してください。数学の科目がテスト結果に合わせて**自動で履修画面に登録**されます。キャンセルはできません。
- ・ 受験しない場合、得点が 0 点として処理される可能性があります。

環境理工学科

- ・ 入学時の学力を把握するために**全員受験**してください。

【 物理・化学 】（記載学科のみ実施）

環境理工学科

- ・ 入学時の学力を把握するために**全員受験**してください。

【 試験実施要領 】

プレイスメントテストの受験は、新入生ガイダンス等その他行事進行に組み込まれています。詳しい行事日程は、学科別の 4 月日程表を確認してください。**試験開始の 20 分前には会場教室へ入室しておいてください。**

日 時	科 目	情報システム	建築・環境デザイン	環境理工
4/3(火) 10:00~	英 語	9303 教室	9301 教室	9211 教室
4/3(火) 10:00~	日本語(留学生)	7402 教室	7402 教室	7402 教室
4/3(火) 11:20~	数 学	9303 教室	—	9211 教室
4/3(火) 13:10~	物 理	—	—	9211 教室
4/3(火) 14:20~	化 学	—	—	9211 教室

以上